

Scheda tecnica:

Diluente Nitro Antinebbia 412

Codice: 1118

Sigla: ST118
Rev.: 13
Data: 21/10/19

Tipo di prodotto:

Diluente per vernici alla nitrocellulosa.

Senza Clorurati

Confezioni: Cisterne 1000 litri, Fusti 200 litri,

Latte 25 - 10 - 5 - 1 litri

Caratteristiche prodotto:

Prodotto formulato con materie prime pure che gli conferiscono un odore molto tenue e tollerabile. Contiene un'alta percentuale di acetati e glicoli.

Specifica tecnica del prodotto:

CARATTERISTICA	UM	VALORE SPECIFICA	METODO	TOLLERANZA
Stato fisico	Liquido		Visivo	//
Colore	Limpido incolore		Visivo	//
Densità a 20°C	Kg/dm ³	0,840	Met. Int. ISTR. 44	± 0,005
Contenuto d'acqua	%	0.3	Met. Int. ISTR. 48	Massimo
Punto di infiammabilità	°C	< 0	Met. Int. ISTR. 53	Tipico

Impieghi / applicazioni:

Conferisce alla vernice nitro un buon potere di taglio, una perfetta distensione, brillantezza e soprattutto un ottimo potere ANTISBIANCA, che ne permette l'impiego in tutte le condizioni di temperatura e umidità, anche le più sfavorevoli.

Ed inoltre:

Essendo un prodotto estremamente versatile, è idoneo anche per le pitture antivegetative, epossidiche, vernici nitro per il legno, isolanti nitro per l'edilizia, zinco metallico, ecc.

Modalità d'impiego:

Diluire lo smalto fino ad ottenere la viscosità ottimale per l'applicazione scelta.

Indicativamente tra il 10 e 20% ca., salvo diversa indicazione stampata sul barattolo della vernice.

Ulteriori informazioni:

Il prodotto rispetta il decreto legislativo n°161 del 27 marzo 2006 per la limitazione delle emissioni dei C.O.V. (composti organici volatili) conseguenti all'uso di prodotti per la carrozzeria.

Prodotto	Funzione	Valore limite di prodotto pronto all'uso (g/l) – D.Lgs. n. 161/06
Prodotti preparatori e di pulizia	Prodotto preparatorio	850

Le informazioni sopra riportate sono redatte in base alle nostre conoscenze teoriche ed applicative. La società, tuttavia, non si assume nessuna responsabilità poiché le condizioni d'uso e impiego non sono soggette al controllo della Fidea SpA.